

孫子兵法綱要

太平帝國帝國軍陸軍元帥 施宜中 整理

編號	篇名	科學名稱	摘要
一	始計	戰爭總論	兵者，詭道也
二	作戰	戰略總論	用兵之道，貴勝不貴久；取用於國，因糧於敵
三	謀攻	戰術總論	用兵之法：不戰而屈人之兵；上兵伐交；知己知彼
四	軍形	靜態戰術學	形：先為不可勝，以待敵之可勝
五	兵勢	動態戰術學	勢：以正合，以奇勝，奇正相生；勢險節短，以利誘敵。 $F = ma$, m 係勢， a 即節。
六	虛實	動靜合一	致人而不致於人；形人而我無形，我專而敵分。兵形象水，避實而擊虛，因敵而制勝，故勝可為也。
七	九地	兵學總論	地形定義、征伐原則、治兵原則
八	軍爭		迂直之計：兵以詐立，以利動，以分合為變
九	九變	靜態兵學	慮必雜於利害
十	行軍	動態兵學	毋冒進，慮而勿輕敵
十一	地形	動靜合一	料敵致勝，計險阨遠近；知天知地，勝乃可全
十二	火攻		
十三	用間		反間為要